

TD-2 : plus court chemin dans un graphe

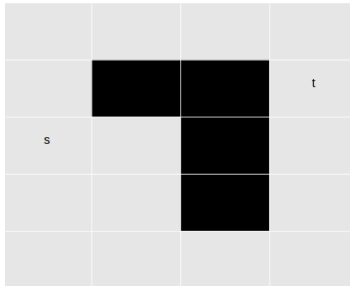
Exercice 1. On considère la grille suivante sur laquelle on peut se déplacer en vertical et en horizontal avec un coût de 1 pour passer d'une case à une case voisine, et les cases noires ne sont pas accessibles. On veut trouver un plus-court-chemin de s à t . Appliquez l'algorithme de Dijkstra pour trouver un plus-court-chemin de s à t . Veuillez à faire le "pire" choix de sommet à explorer lorsqu'il y a un choix à faire. Quel est le nombre de sommets explorés.

On définit trois fonctions d'estimation, h_e , h_m , et h_p sur l'ensemble des cases :

- $h_e(u)$ est la distance Euclidienne de la case u à t .
- $h_m(u)$ est la distance de Manhattan de la case u à t , i.e., la distance en nombre de déplacement sur la grille s'il n'y avait pas de cases noires.
- $h_p(u)$ est la distance parfaite de la case u à t , i.e., la vraie distance de u à t .

Pour chacune des trois fonctions d'estimation :

1. Est-elle une borne inférieure de la vraie distance ? Prouvez votre réponse.
2. Est-elle consistante ? Prouvez votre réponse.
3. Si la réponse est oui aux deux questions précédentes, alors appliquez A^* avec cette fonction comme fonction d'estimation. Veuillez à faire le "pire" choix de sommet à explorer lorsqu'il y a un choix à faire. Quel est le nombre de sommets explorés.



Exercice 2. Soit $G = (V, E)$ un graphe orienté représentant un réseau de communication. Chaque arête $(u, v) \in E$ a un poids $0 < r < 1$ qui représente la probabilité que le canal (u, v) transmette l'information de u à v sans erreur. Donnez un algorithme qui trouve le chemin avec le plus grand probabilité de succès de transmission d'un sommet s à un sommet t .

Exercice 3. Soit $G = (V, E)$ un η -graphe orienté avec $\eta > 0$. Notons s le sommet source et t un sommet accessible depuis s . Soient \widehat{h}_1 et \widehat{h}_2 deux fonctions d'estimations vérifiant les deux hypothèses de borne inférieure et de consistance. On suppose que \widehat{h}_1 est un estimateur strictement plus fin que \widehat{h}_2 :

$$\forall v \in V, \widehat{h}_1(v) > \widehat{h}_2(v)$$

Notons A_1^* respectivement A_2^* l'algorithme A^* utilisant la fonction d'estimation \widehat{h}_1 , respectivement \widehat{h}_2 , sur le graphe G pour trouver un plus-court-chemin de s à t . On veut montrer que tout sommet exploré par A_1^* est aussi exploré A_2^* .

1. Supposons par l'absurde qu'il existe un sommet exploré par A_1^* mais pas par A_2^* , et notons $u \in V$ le premier sommet que A_1^* a exploré et qui n'a pas été exploré par A_2^* . Montrez que u n'est pas le sommet source s .
2. Montrez que u a été marqué ouvert par A_2^* .

3. Notons d_2 le variable d utilisé par A_2^* . Montrez que A_2^* affecte $\delta(s, u)$ à $u.d_2$. (Indication : considérez la relaxation de l'arête qui a permis de marquer u ouvert)
4. Si on note \hat{f}_2 la fonction d'évaluation utilisée par A_2^* . Montrez qu'au moment où u est marqué ouvert par A_2^* , on a $\hat{f}_2(u) < \delta(s, t)$.
5. Montrez que l'inégalité de la question d'avant est toujours valide au moment où A_2^* marque t fermé.
6. Conclure.

Exercice 4. Prouvez que lorsque le graphe est donné sous forme de listes d'adjacence alors la complexité asymptotique de l'algorithme de Dijkstra est $O(|V|^2)$ où V est l'ensemble des sommets du graphe.

Exercice 5. Soit $G = (V, E)$ un η -graphe orienté avec $\eta > 0$, et t et s deux sommets tel que t soit accessible depuis s . Soit \hat{h} une fonction d'estimation parfaite, i.e., pour tout $v \in V$, $\hat{h}(v) = \delta(v, t)$.

1. \hat{h} est-elle consistante ?
2. Notons γ le nombre minimal de sommets sur un plus-court-chemin de s à t . Montrez que A^* explore au moins γ sommets pour trouver un plus-court-chemin de s à t .
3. Donnez un exemple où A^* peut explorer strictement plus que γ sommets.
4. Donnez un exemple où A^* explore exactement γ sommets quelque soit le choix de sommet à explorer en cas de plusieurs choix possibles. Donnez une condition suffisante sur le graphe pour que cette situation se produise.